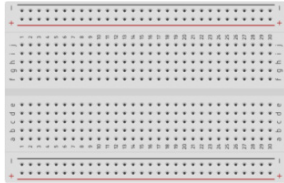


Fiche 6

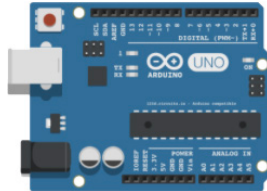
Faire fonctionner un servo-moteur

Matériel requis :

Plaque d'expérimentation



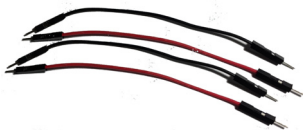
Circuit Arduino Uno



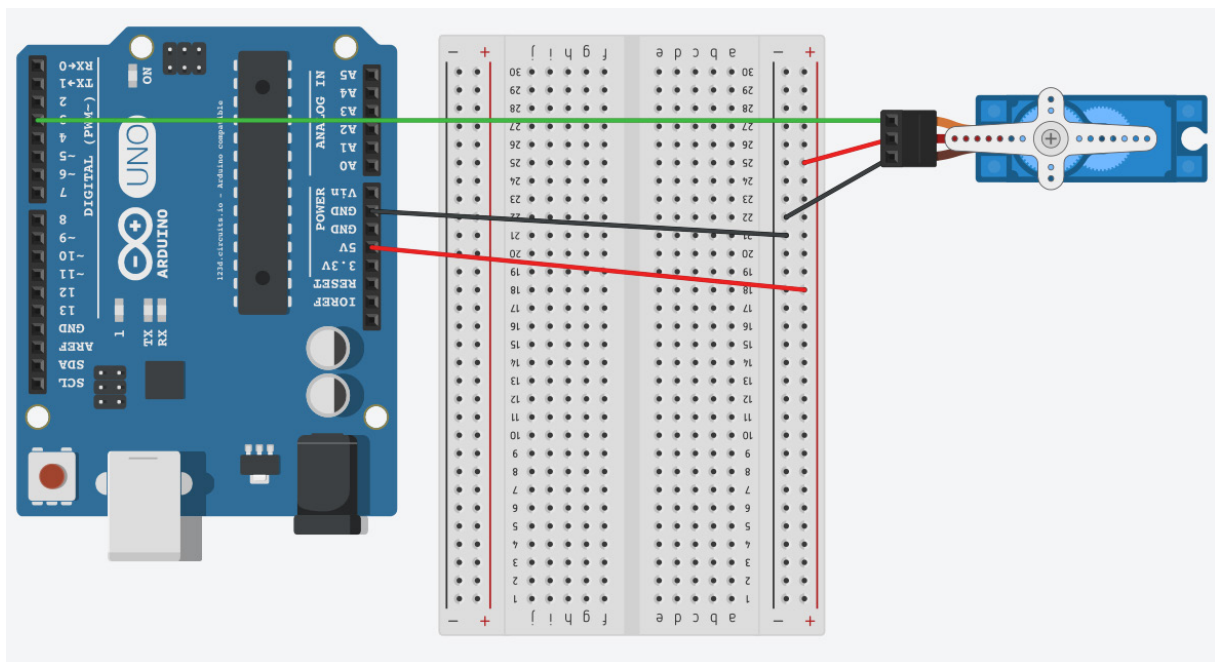
Servo-moteur



Cinq fils de branchement



Montage :



Syntaxe :

servo.attach(pin);

Assigne le servo-moteur à une sortie numérique de la carte Arduino
Pin représente le no de la sortie utilisée pour le servo

Exemple :

```
servo.attach(3);
```

Le 3 représente la sortie où le servo-moteur est branché.

Après chaque ligne de programmation, il faut mettre le point-virgule afin d'indiquer la fin de l'instruction.

Tâche à accomplir

Faire tourner le servo moteur de 60 degrés à gauche
Attendre une seconde
Faire tourner le servo moteur de 60 degrés à droite
Attendre une seconde

Pour la programmation :

Vous pouvez utiliser l'outil intégré qui fait partie du simulateur pour copier votre code dans le circuit, mais vous pouvez aussi utiliser le site :

<http://recitmst.qc.ca/blockly@rduino/>
pour programmer votre circuit et copier votre code.

Note importante :

Pour utiliser Blockly avec les servo-moteurs, vous devez ajouter le bloc servo-moteur en utilisant le bouton « Configurer les blocs ». Cochez l'item servo-moteur et cliquez sur le bouton « Valider ».

